

# Tartalomjegyzék

A szerzőről.....	xvii
Köszönetnyilvánítás.....	xix
Bevezetés .....	xxi
Kinek szól ez a könyv?.....	xxii
Mivel foglalkozik ez a könyv? .....	xxii
Hogyan épül fel ez a könyv?.....	xxv
Mi szükséges a könyv használatához? .....	xxv
Jelölések .....	xxv
Forráskód .....	xxvi
Hibajegyzék .....	xxvii
p2p.wrox.com .....	xxviii

## I. rész: Bevezetés

1. Bevezetés az iPhone programozásába .....	3
Az iPhone SDK beszerzése.....	4
Az iPhone SDK részei.....	5
Xcode .....	6
iPhone Simulator .....	8
Mire képes az iPhone Simulator? .....	9
Alkalmazások eltávolítása az iPhone Simulatorból.....	11
Interface Builder .....	12
Instruments .....	12
Az iPhone OS felépítése .....	14
Néhány további hasznos tudnivaló .....	17
Az iPhone OS verziói .....	18
Tesztelés tényleges eszközökön.....	19
Képernyőfelbontás .....	19
Egyablakos alkalmazások.....	20
Háttérben futó alkalmazások nélkül.....	20
Külső felek alkalmazásaira vonatkozó korlátozások.....	21

<b>2. Az első Hello World! alkalmazás megírása .....</b>	<b>23</b>
<b>Ismerkedés az Xcode-dal .....</b>	<b>24</b>
Az Interface Builder használata .....	28
A képernyőtájolás megváltoztatása.....	31
Az elemek átrendezése.....	33
Programkód írása.....	35
<b>Az alkalmazás ikonjának testre szabása .....</b>	<b>37</b>
<b>3. Kivezetések, műveletek és nézetvezérlők .....</b>	<b>41</b>
<b>A kód és a felhasználói felület együttműködésének az alapjai.....</b>	<b>42</b>
XIB-fájlok szerkesztése.....	45
Delegációk.....	46
Nézetvezérlők .....	47
A View ablak megtervezése .....	48
Kivezetések és műveletek létrehozása .....	50
A nézetvezérlő kapcsolata a művelethez és a kivezetéshez .....	57
Kivezetések exponálása tulajdonságokként .....	60
A művelet leprogramozása.....	61
Egy összetettebb példa.....	62
A műveletek és kivezetések meghatározása.....	62
A műveletek és kivezetések összekötése .....	64
A műveletek megvalósítása .....	64
<b>Nézetvezérlők .....</b>	<b>66</b>
Nézetvezérlő hozzáadása.....	67
A nézet személyre szabása.....	70
<b>4. Az elemek megismerése .....</b>	<b>75</b>
<b>Az elemek használata .....</b>	<b>76</b>
Az Alert elem használata .....	77
Az Action tábla használata .....	81
A Page vezérlőelem és az Image elem .....	84
Elemek csoportosítása szegmentált vezérlőelemmel .....	91
A Web View használata .....	95
<b>Elemek dinamikus hozzáadása programkód használatával.....</b>	<b>98</b>
<b>Az elemek hierarchiája .....</b>	<b>102</b>
<b>Váltás a nézetek között.....</b>	<b>103</b>
A váltás animálása.....	111
Adatok átadása nézetek között .....	113

<b>5. Bevitel a billentyűzetről .....</b>	<b>119</b>
A billentyűzet használata.....	120
A beviteli lehetőségek személyre szabása .....	122
A billentyűzet eltüntetése.....	124
A billentyűzet átváltása számbillentyűzetre .....	127
A billentyűzet automatikus megjelenítése az elem betöltésekor.....	132
Billentyűzet jelenlétének érzékelése.....	133
<b>6. A képernyő forgatása .....</b>	<b>145</b>
Reagálás az eszköz forgatására .....	145
Különböző képernyőtájolások .....	149
A forgatás kezelése .....	150
willAnimateFirstHalfOfRotationToInterfaceOrientation: .....	150
willAnimateSecondHalfOfRotationFromInterfaceOrientation:.....	151
willRotateToInterfaceOrientation:.....	151
willAnimateRotationToInterfaceOrientation: .....	152
A képernyő programozott forgatása .....	157
Forgatás programfutás közben .....	157
A nézet adott tájolású megjelenítése a betöltéskor.....	158

## II. rész: iPhone-alkalmazások készítése

<b>7. Elemvezérlők.....</b>	<b>163</b>
Ablakalapú alkalmazás létrehozása.....	164
Elemvezérlő programozott hozzáadása.....	171
Műveletek létrehozása és összekapcsolása .....	175
Váltás másik nézetre .....	178
A nézetváltások animálása.....	181
<b>8. Eszközsáv- és navigációs alkalmazások.....</b>	<b>187</b>
Eszközsáv-alkalmazások.....	189
Elemek elhelyezése az eszközsávon.....	193
Hogyan jelenítsük meg az eszközsáv-alkalmazásokat	
a különböző tájolásoknál? .....	199
Navigációalapú alkalmazások.....	202
Navigálás másik elemre.....	207

<b>9. Segédprogramok.....</b>	<b>215</b>
Segédprogramok készítése .....	216
Átmenetstílusok .....	221
Új elem hozzáadása a segédprogramhoz.....	222

### III. rész: Adatok megjelenítése és tárolása

<b>10. A Table nézet használata.....</b>	<b>233</b>
Egyszerű Table nézet .....	234
Fejléc és lábléc hozzáadása.....	240
Kép hozzáadása .....	241
Kijelölt elem megjelenítése.....	242
Behúzás .....	245
Szakaszok megjelenítése .....	245
Indexelés .....	254
Keresési lehetőség .....	254
Részletek és pipák.....	265
<b>11. Alkalmazásbeállítások .....</b>	<b>269</b>
Alkalmazáspreferenciák létrehozása .....	271
A beállítások értékeinek programozott elérése.....	279
A beállítások értékeinek betöltése .....	286
A beállítások értékeinek alaphelyzetbe állítása.....	288
A beállítások értékeinek az elmentése.....	289
<b>12. Fájlkezelés .....</b>	<b>293</b>
Az alkalmazásmappák megismerése .....	294
A Documents és a Library mappák használata.....	295
Fájlok tárolása az ideiglenes mappában .....	299
Tulajdonságlisták használata .....	300
<b>13. Adatbázis-tárolás az SQLite3 használatával .....</b>	<b>311</b>
Az SQLite3 használata.....	312
Adatbázis létrehozása és megnyitása.....	314
A létrehozott adatbázis vizsgálata.....	316
Tábla létrehozása .....	316

Rekordok beszúrása .....	318
Változók összekapcsolása .....	320
Rekordok beolvasása .....	322

## IV. rész: Fejlett iPhone-programozási módszerek

<b>14. Többérintéses alkalmazások programozása .....</b>	<b>329</b>
Érintések érzékelése .....	330
Többes érintés érzékelése .....	336
A csíptetésesztus megvalósítása .....	340
A húzásesztus megvalósítása .....	346
<b>15. Egyszerű animációk .....</b>	<b>349</b>
Az NSTimer osztály használata .....	349
A vizuális változtatás animálása .....	356
Nézetek transzformálása .....	356
Eltolás .....	358
Forgatás .....	359
Átméretezés .....	361
Képsorozat animálása .....	361
<b>16. A beépített alkalmazások elérése .....</b>	<b>365</b>
E-mailek küldése .....	366
A Safari meghívása .....	369
A Phone alkalmazás meghívása .....	369
Az SMS alkalmazás meghívása .....	370
A Camera és a Photo Library elérése .....	371
A Photo Library alkalmazás elérése .....	371
A Camera alkalmazás elérése .....	377
A Contacts alkalmazás elérése .....	381
Névjegy hozzáadása .....	386
Névjegy törlése .....	388

<b>17. Hozzáférés a hardverhez .....</b>	<b>391</b>
A gyorsulásmérő használata .....	391
A rázás észlelése az iPhone OS2 és a korábbi verziókban.....	396
A Shake API használata a rázás észleléséhez az OS 3.0 alatt .....	396
Művelet végrehajtása az eszköz rázása közben .....	403
Helyalapú szolgáltatások.....	404
Térképek megjelenítése.....	409

## V. rész: Függelékek

<b>A függelék: A gyakorlatok megoldásai .....</b>	<b>417</b>
<b>A 2. fejezet feladatainak a megoldása .....</b>	<b>417</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	417
Válasz a 2. kérdésre .....	417
<b>A 3. fejezet feladatainak a megoldása .....</b>	<b>418</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	418
Válasz a 2. kérdésre .....	418
<b>A 4. fejezet feladatainak a megoldása .....</b>	<b>418</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	418
Válasz a 2. kérdésre .....	419
Válasz a 3. kérdésre .....	419
<b>Az 5. fejezet feladatainak a megoldása .....</b>	<b>419</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	419
Válasz a 2. kérdésre .....	420
Válasz a 3. kérdésre .....	420
<b>A 6. fejezet feladatainak a megoldása .....</b>	<b>420</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	420
Válasz a 2. kérdésre .....	420
<b>A 7. fejezet feladatainak a megoldása .....</b>	<b>421</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	421
Válasz a 2. kérdésre .....	421
Válasz a 3. kérdésre .....	421
<b>A 8. fejezet feladatainak a megoldása .....</b>	<b>422</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	422
<b>A 9. fejezet feladatainak a megoldása .....</b>	<b>427</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	427
Válasz a 2. kérdésre .....	428

<b>A 10. fejezet feladatainak a megoldása</b> .....	<b>429</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	429
Válasz a 2. kérdésre .....	429
Válasz a 3. kérdésre .....	429
<b>A 11. fejezet feladatainak a megoldása</b> .....	<b>430</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	430
Válasz a 2. kérdésre .....	430
Válasz a 3. kérdésre .....	430
<b>A 12. fejezet feladatainak a megoldása</b> .....	<b>430</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	430
Válasz a 2. kérdésre .....	431
Válasz a 3. kérdésre .....	431
<b>A 13. fejezet feladatainak a megoldása</b> .....	<b>431</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	431
Válasz a 2. kérdésre .....	432
Válasz a 3. kérdésre .....	432
<b>A 14. fejezet feladatainak a megoldása</b> .....	<b>432</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	432
Válasz a 2. kérdésre .....	432
Válasz a 3. kérdésre .....	433
<b>A 15. fejezet feladatainak a megoldása</b> .....	<b>433</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	433
Válasz a 2. kérdésre .....	433
Válasz a 3. kérdésre .....	433
<b>A 16. fejezet feladatainak a megoldása</b> .....	<b>433</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	433
Válasz a 2. kérdésre .....	434
Válasz a 3. kérdésre .....	434
<b>A 17. fejezet feladatainak a megoldása</b> .....	<b>434</b>
Válasz az 1. kérdésre .....	434
Válasz a 2. kérdésre .....	434
Válasz a 3. kérdésre .....	434
<b>B függelék: Az Xcode használata</b> .....	<b>435</b>
<b>Az Xcode elindítása</b> .....	<b>435</b>
Támogatott projekt típusok .....	436
A Toolbar személyre szabása .....	439
Code Sense .....	439
Az alkalmazás futtatása .....	441

<b>Hibakeresés az alkalmazásokban .....</b>	<b>442</b>
Hiba .....	442
Figyelmeztetések .....	444
Töréspontok beállítása .....	446
Az NSLog használata .....	448
Dokumentációk .....	449
Research Assistant (kutatói segéd) .....	449
<b>C függelék: Az Interface Builder használata .....</b>	<b>451</b>
Az xib ablak .....	451
A nézet megtervezése .....	452
<b>Az Inspector ablak .....</b>	<b>454</b>
Az Attributes Inspector ablaktábla .....	455
A Connections Inspector ablak .....	456
A Size Inspector ablak .....	456
Az Identity Inspector ablak .....	457
<b>Library (könyvtár) .....</b>	<b>457</b>
<b>Kivezetések és műveletek .....</b>	<b>458</b>
Kivezetések és műveletek létrehozása .....	458
Kivezetések és műveletek csatlakoztatása .....	461
1. módszer .....	461
2. módszer .....	462
<b>D függelék: Objective-C gyorstalpaló .....</b>	<b>465</b>
<b>Direktívák .....</b>	<b>465</b>
<b>Osztályok .....</b>	<b>466</b>
@interface .....	466
@implementation .....	467
@class .....	467
Osztály példányosítása .....	469
Mezők .....	470
Hozzáférési jogosultságok .....	470
Metódusok .....	471
Üzenetküldés (metódusok hívása) .....	473
Tulajdonságok .....	475
Inicializátorok .....	478



---

<b>Memóriakezelés</b> .....	<b>481</b>
Referenciaszámlálás.....	481
alloc.....	481
new.....	482
retain.....	482
release.....	483
Kényelmi függvények és az autorelease.....	485
Autorelease Pool.....	487
dealloc.....	487
Memóriakezelési tippek.....	488
<b>Protokollok</b> .....	<b>489</b>
Delegált.....	490
<b>Szelektorok</b> .....	<b>492</b>
<b>Kategóriák</b> .....	<b>493</b>
<b>E függelék: Tesztelés konkrét iPhone-on vagy iPod Touchon</b> .....	<b>495</b>
Regisztrálás az iPhone fejlesztői programra.....	495
Az Xcode elindítása.....	496
Tanúsítvány-aláírási kérelem létrehozása.....	497
Bejelentkezés az iPhone fejlesztői program portáljára.....	499
<b>Tárgymutató</b> .....	<b>511</b>