

# Előszó

Ma már a szoftverfejlesztés sem a régi. Hogy ezt hogy értem? Nézzük meg, hogyan működnek ma a dolgok. A csapatok egymástól nemcsak földrajzilag, de a saját irodáikban is elszigetelve dolgoznak. Néha elég nehézkes az információáramlás a projektvezetők, az архитеktek, a fejlesztők és a tesztelők között – és még nehezebb eljuttatni az információkat az üzemeltetőkhez. Időnk java részét megbeszéléseken, telefonálással és levelezéssel töltjük, a projekthatáridők pedig csúsznak, túllépjük a költségvetést, vagy nem felelünk meg az eredeti célkitűzéseknek.

A Microsoft megvizsgálta, hogyan lehetne ezt megváltoztatni: hogyan lehetne a legtermelékenyebb fejlesztőeszközt, a Microsoft® Visual Studio®-t segítségül hívni, további szerepekkel kibővíteni, hogy komolyabb támogatást biztosítson a szoftverfejlesztési életciklus számára. A Visual Studio 2005 Team System ennek az elképzelésnek, kemény munkának, valamint a vásárlók és a partnerek felbecsülhetetlen értékű visszajelzéseinek az eredménye.

A szoftverfejlesztési életciklus eszközei már jó ideje rendelkezésünkre állnak, de ezek költséges, nehezen használható és támogatható eszközök. Korábban meg kellett alkudnunk, és meg kellett változtatnunk belső működési folyamatainkat – a fejlesztés sikerét garantáló legfőbb tényezőket –, hogy ezeket az eszközöket használni tudjuk. A Visual Studio 2005 Team System első elképzelései szerint az erősségeinket – mint a tervezés, a fejlesztés és a tesztelési eljárások – a Team System segítségével már a kezdetektől használni tudjuk. A Microsoft két folyamatsegédleti keretrendszert épített: a Microsoft Solutions Framework for Agile Software Development módszertant, és a Microsoft Solutions Framework for CMMI Level 3 módszertant. A két folyamat-keretrendszert jelenlegi formájában is lehet használni, vagy testre szabhatóak, és a Microsoft a saját folyamatsegédlet-keretrendszerünk megépítéséhez is biztosít eszközöket.

Az első elképzelés jelentőségével egyenértékű, hogy fejlesztési életciklusban az egyes szerepeket integráljuk, hogy a csapattagok közötti információmegosztás működjön, és az egyes összetevők is újrafelhasználhatók legyenek. Például, a projektvezetők a projektirányítási eszközökkel, a Microsoft Office Project vagy éppen a Microsoft Office Excel® segítségével tudnak a leghatékonyabban dolgozni. A fejlesztők azonban a Visual Studio integrált fejlesztői környezetét (IDE) szeretnék használni. A Visual Studio 2005 Team System fejlesztése során a Microsoft egyik célja az volt, hogy lehetővé tegye az eszközök kényelmes használatát, és az eszközök között zökkenőmentes információmegosztást biztosítson.

A Visual Studio 2005 fejlesztési csapatának tagjaként állítom, hogy mielőtt egyáltalán a modellezőkörnyezetekről, integrált tesztelésről vagy fejlesztői bővítésekről gondolkodtunk volna, arra törekedtünk, hogy az új verzió tökéletesítse a csapat termelékenységét, és lehetővé tegye a fejlesztési módszertan újrafelhasználását vagy kiválasztását. Majd az adott fejlesztési szerepek – архитеktek, fejlesztők, tesztelők és projektvezetők – és az egyes szerepekben a csapattagokat támogató eszközök mélyére ástunk.

Eközben az aktuális és jövőbeni alkalmazások kiemelt prioritásaira összpontosítottunk. Az архитеktek számára, akik vizuálisan modellezik és az IT-környezetben ellenőrzik a szolgáltatásközpontú alkalmazásokat, nemcsak a fejlesztői termelékenység terén jelentett hatalmas előrelépést, hanem lehetővé tette a problémák azonosítását az életciklus korai szakaszában, a fejlesztés és a telepítés között. A fejlesztők számára, akik ellenőrizhetik a tényleges kódnyelvtant, biztonsági problémákat kereshetnek, és optimalizálhatják a kódot, a fejlesztés korai szakaszában biztosít jobb munkaminőséget. A tesztelők számára, akik integrálhatják és megoszthatják ugyanazt a környezetet, hatékonyabb tesztelést, jobb minőséget, valamint életszerűbb eredményeket jelent. És végül a projektvezetők számára, akik a projekt állapotát bármelyik pillanatban átlátják, valamint a hibák és kódok helyett a valódi üzleti mértékről készítenek jelentéseket, a korábbiaknál tökéletesebb elemzési mélységet és tartományt biztosít.

Ha Ön gyakorlott fejlesztő, de akkor is, ha nem jártas a szoftverfejlesztésben, vagy még nem vett részt fejlesztési munkában: a könyv Önnek szól. Richard Hundhausen betekintést enged a fejlesztési életciklus eszközeinek értékeibe és a Visual Studio 2005 Team System praktikus használatába. A fejlesztési folyamatban érintett összes szereppel foglalkozik, megvizsgálja, hogyan integrálódnak az egyes szerepek a többivel, és hogyan erősítik együtt a folyamatot. A megoldások fejlesztésében közvetlenül érintett olvasó számára a könyv kiemeli, hogyan válik a siker és a minőség megíósolhatósága rendkívüli mértékben tökéletesebbé. Az alkalmazásfejlesztésben közvetetten érintett olvasó és az IT-üzemeltetők számára pedig bemutatja, hogyan lehet hatékonyan bekapcsolódni a végfelhasználói megoldások tervezésének és megvalósításának korai szakaszába.

Michael Leworthy

Vezető termékmenedzser, Visual Studio

Microsoft Corporation